

progression de période 1

littérature

- le cartable magique *lecture*
- Comment le tigre se retrouva rayé ?
- Flamme
- Le reine panda ne dort pas
- Petite cage cherche un oiseau
- Le chacal égoïste
- Le pari des trois malandrins

écriture

- Révisions des lettres minuscules

production d'écrits

- Qui est Molière ?
- Jogging d'écriture
- Projet les p'tits Molières

étude de la langue

grammaire

- La phrase
- Le nom

orthographe

- l'alphabet
- La combinaison des lettres
- Les lettres finales muettes
- La lettre R
- La lettre T

conjugaison

- le sujet
- le verbe
- les pps
- passé, présent, futur
- Le présent

lexique

- Le dictionnaire
- ÉCOLE, MANGER

mathématiques

numération

- Les nombres jusqu'à 99

calculs

- les doubles des nombres inférieur à 10
- Les compléments à 10
- Les tables de 1 à 5 et de 10
- Sommes et différences avec franchissement de la dizaine
- Somme de trois nombres

géométrie

- Les lignes droites

grandeurs et mesures

- Mesures de longueurs

résolution de problèmes

- 12 activités et le parcours

questionner le monde

temps/espace

- Avant, après, pendant
- L'archéologie, les fossiles et les fouilles.
- Comment se repérer sur une carte

le vivant/les objets

- Comment nous grandissons
- Les dents
- SEMAINE DU GOÛT
- Que peut-on faire avec un ordinateur ? une tablette ?

atole

les séquences

- À la découverte de l'attention
- L'équilibre attentionnel

les rituels

- CONTACT
- LE PEERROQUET
- LE PHOTOGRAPHE

anglais

les modules

- Entrée dans la langue vivante étrangère et les USA
- Colours
- Greetings

enseignement moral et civique

respecter autrui

- Les émotions
- La tolérance

acquérir et partager les valeurs de la république

- Les règles de la vie collective

construire une culture civique

- Élection du délégué de classe
- mise en place du conseil d'élèves

éducation physique et sportive

adapter ses déplacements à des environnements variés

- La course d'orientation

s'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique

- La danse

app

- DANSE DENSE

jeux de société et autres

- 6 qui prends
- Calculodingo
- IQ digits
- Loupé, le loup !
- Camelot junior
- Rush hour
- Gagne ton papa !
- Yams
- Nam Barz
- Gare aux momies

jouer en classe
maths

étude de la langue

- JEUX DE PLATEAUX CRÉÉS

arts

arts plastiques

- Étiquettes porte-manteau
- Couverture cahier enquêtes
- Fresque sur les dinosaures
- Les mitaines drapeaux

histoire des arts

- l'archéologie

éducation musicale

- Sors ta truelle

rituels

- 2 frises géométriques par semaine
- Copie de devoirs
- Jogging d'écriture une fois par semaine
- Étude de la langue
- Calcul mental
- Résolution de problèmes
- Arts