

Plan de travail

Les zoogotos

PÉRIODE 5

Atelier 1 : Le mémory des voyelles

Objectif : Retrouver les voyelles dans les trois graphies : script, capitales et zoogotos ainsi que l'animal associé.

Atelier 2 : Le domino des voyelles

Objectif : Associer les voyelles dans les trois graphies : script, capitales et zoogotos.

Atelier 3 : Le loto des sons

Objectif : Repérer les sons dans différents mots du quotidien.

Atelier 4 : Le chemin des sons

Objectif : Trouver les mots comprenant un son donné.

Atelier 5 : Cartes à pince des sons

Objectif : repérer l'animal qui possède aussi le son du zoogoto de la carte (jeu de 48 cartes).

Atelier 6 : Chasse les paires

Objectif : Associer toutes les lettres dans les écritures script, capitales et zoogotos.

Atelier 7 : Cartes à pince des graphies

Objectif : Associer les zoogotos et les lettres dans leurs différentes graphies.

Atelier 8 : Le mémory des consonnes

Objectif : Retrouver les consonnes dans les trois graphies : script, capitales et zoogotos ainsi que l'animal associé.

Atelier 9 : Le zoogologue

Objectif : Repérer des sons (phonèmes) dans le nom des animaux.

Atelier 10 : Puzzle Niveau 1

Objectif : Associer tous les mots dans les écritures script, capitale, cursive et zoogotos.

Atelier 11 : Puzzle Niveau 2

Objectif : Associer tous les mots dans les écritures script, capitale, cursive et zoogotos.

Atelier 12 : Puzzle Niveau 3

Objectif : Associer tous les mots dans les écritures script, capitale, cursive et zoogotos.

Atelier 13 : Puzzle Niveau 4
3 syllabes

Objectif : Associer tous les mots dans les écritures script, capitale, cursive et zoogotos.

Atelier 14 : Carte à pince : décodage
Niveau 1

Objectif : Lire des petits mots d'une à deux syllabes (sons simples).

Atelier 15 : Carte à pinces: décodage
Niveau 2

Objectif : lire des petits mots à deux syllabes avec un e final muet.

Atelier 16 : Carte à pince : décodage
Niveau 3

Objectif : lire des petits mots à trois syllabes avec ou sans un e final muet.

Atelier 17 : Carte à pince :
correspondance des lettres
Niveau 1

Objectif : associer les lettres zoogotos avec les capitales.

Atelier 18 : Carte à pince :
correspondance des lettres
Niveau 2

Objectif : associer les lettres zoogotos avec les cursives.

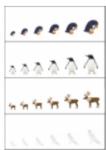
Le mot de la maitresse



Plan de travail sur la banquise

PÉRIODE 4

Ordre de grandeur



ATELIER 1

Suites organisées



ATELIER 2

Compter les pingouins



ATELIER 3

Les boîtes à compter



ATELIER 4

Les compléments de 5 à 10



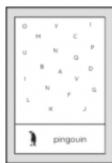
ATELIER 8

Puzzles des nombres mathématiques



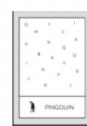
ATELIER 9

Méli Mélo :
CAPITALE => SCRIPT



ATELIER 12

Méli Mélo :
CAPITALE => CAPITALE



ATELIER 13

Mémoire



ATELIER 14

Production d'écrits



ATELIER 15

CAPITALE => SCRIPT



ATELIER 16

SCRIPT => CAPITALE



ATELIER 17

Le rang des animaux polaires



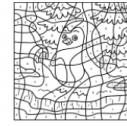
ATELIER 18

Puzzle numérique
de 1 à 10



ATELIER 19

Coloriage magique



ATELIER 21

Points à relier



ATELIER 22

Coloriage



ATELIER 23